

VOICI LA LISTE DU MATÉRIEL SCOLAIRE NÉCESSAIRE POUR L'ANNÉE SCOLAIRE 2025-2026

Matériel commun nécessaire pour toutes les matières

- Cadenas
- Étui à crayon comprenant :
 - Stylos rouge, bleu, vert et noir
 - Crayons de plomb ou porte-mines
 - Gomme à effacer
 - Liquide ou ruban correcteur1 colle en bâton
- 4 crayons surligneurs de couleurs différentes (bleu, rose, jaune, vert)
- Bâton de colle
- 24 crayons de couleur ou plus
- Aiguise-crayon
- Ciseaux
- 1 règle

Matériel scolaire spécifique par matière

FRANÇAIS

- 1 cartable (2 pouces)*
- 1 paquet de séparateurs
- 25 feuilles lignées
- 1 stylo à bille rétractable 4 couleurs (rouge, bleu, vert, noir)
- 4 pochettes protectrices

MATHÉMATIQUES

- 15 feuilles quadrillées et 15 feuilles lignées
- 1 calculatrice scientifique
- 1 cartable (2 pouces)*
- 5 feuilles protectrices plastifiées

HISTOIRE ET ÉDUCATION À LA CITOYENNETÉ

- 1 cartable (2 pouces)*
- 25 feuilles lignées

SCIENCES

- 1 cartable (1 ½ pouce)*
- 10 feuilles lignées

MUSIQUE (*option)

- 1 cartable (1 pouce)*
- 20 feuilles lignées

ÉDUCATION PHYSIQUE

- Vêtement d'éducation physique et espadrilles

ARTS PLASTIQUES (option)**

ESPAGNOL

- 1 Cartable (1 ½ pouce)*
- 20 feuilles lignées

Acheter le matériel d'anglais selon le niveau choisi (plus ou enrichi)

Ex. : Si votre enfant a été accepté en anglais régulier, n'achetez pas le matériel pour l'anglais enrichi et vice-versa.

ANGLAIS RÉGULIER

- 1 cartable*
- 3 séparateurs
- 25 feuilles lignées
- 1 pochette protectrice

ANGLAIS ENRICHI

- 1 cartable (1 ½ pouces)*
- 100 feuilles lignées
- 5 séparateurs

* L'achat de cartables plus gros peut très bien convenir pour éviter l'achat de plusieurs cartables. Un gros cartable peut servir à plusieurs matières.

**Vous trouverez la confirmation finale du profil et du choix d'option (arts plastiques ou musique) sur l'horaire de votre enfant qui vous sera transmis par courriel dans la semaine du 18 août 2025.

Si les articles de l'année précédente sont toujours en bon état, n'hésitez pas à les reprendre.