



### DÉROULEMENT GÉNÉRAL

- On se rend à son cours prévu à la 3<sup>e</sup> période : prise de présence;
- Par la suite, on se dirige vers les installations du festival sportif situées à l'arrière de l'école.
- Début des compétitions vers 13 h 15
- Fin des activités à 15 h 45
- Tenue sportive requise, code vestimentaire respecté.

### RÈGLEMENTS SPÉCIFIQUES

#### ACTIVITÉS EN TOURNOI :

##### **Balle-molle**

- Équipes de 10 joueurs, équipe du premier cycle ou équipe du deuxième cycle (les équipes peuvent être mixtes);
- On jouera 2 manches;
- Tous les joueurs passent au bâton à chaque manche;
- Les gars ont droit à 2 lancers et les filles à 3 lancers;
- L'équipe au bâton fournit le lanceur, si le lanceur ou la grille est atteint par la balle, la balle est considérée comme morte et il y a retrait automatique;
- Lorsqu'une fille est au bâton, l'avant-champ doit jouer sur la ligne des buts et les joueurs de champ doivent être sur la surface gazonnée.

##### **Beach-volley**

- Premier cycle, 5 contre 5, (les équipes peuvent être mixtes).
- Deuxième cycle, 4 contre 4, (les équipes peuvent être mixtes).

##### **Basket-ball**

- 4 contre 4, perdant/offense call
- Sur ½ terrain (basket de rue)
- Il y aura des équipes du premier cycle et des équipes du deuxième cycle (les équipes peuvent être mixtes).

##### **Dek hockey** (les participants doivent apporter leur équipement : casque avec protection faciale complète, bâton, gants)

- Équipes de 6 à 10 joueurs, équipes du premier cycle ou équipes du deuxième cycle (les équipes peuvent être mixtes);
- On jouera à 4 contre 4, sans compter les gardiens.

##### **Soccer**

- Équipe de premier cycle et deuxième cycle
- 8 contre 8 avec gardien (les équipes peuvent être mixtes).

#### ACTIVITÉS PONCTUELLES :

##### **Kermesse**

Il s'agit de différentes activités comme :

- Test de vitesse de votre lancer
- Lancer de football dans une cible
- Lancer de basket chronométré
- Slackline
- Course de poches de patates
- Coup d'approche de golf
- Souque à la corde
- Washer

##### **E-Game**

- Tournoi Rocket Ligue
- 2 contre 2
- Tu dois apporter ta console et ta manette

##### **Natation**

- Bain libre de 13h15 à 14h15.

##### **Ballon chasseur**

- Juste se présenter sur place avec tes amis

##### **Course – Parc Taschereau**

- Différentes distances : 1,5 km, 3 km, 4,5 km ou 6 km
- Rendez-vous à 13 h 15 devant l'école

#### VOLET ARTS :

##### **Arts plastiques**

- Château de sable
- Dessin collectif
- Dessin avec craie au sol

##### **Musique**

- Spectacle sous la tente